

+

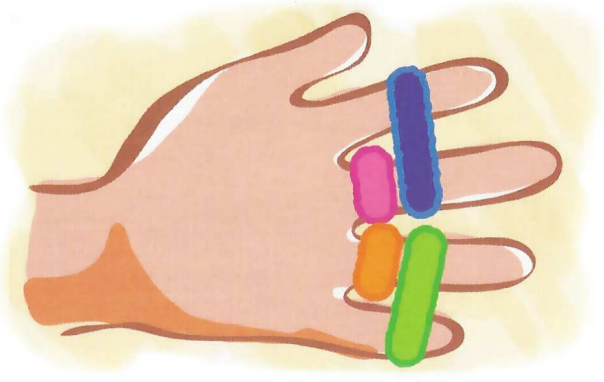


+



+

+



+



+

+



+



+

+

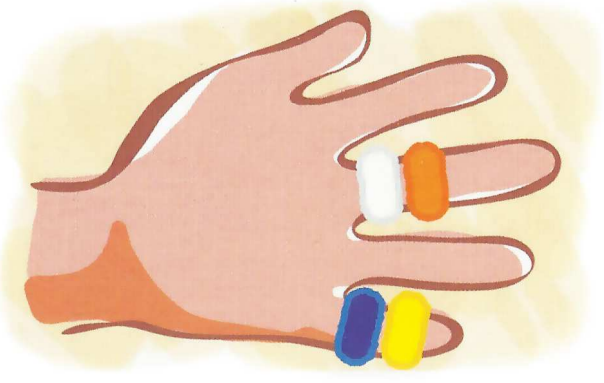


+

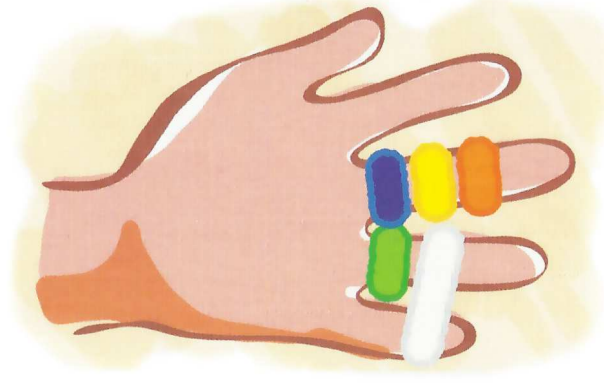


+

+



+



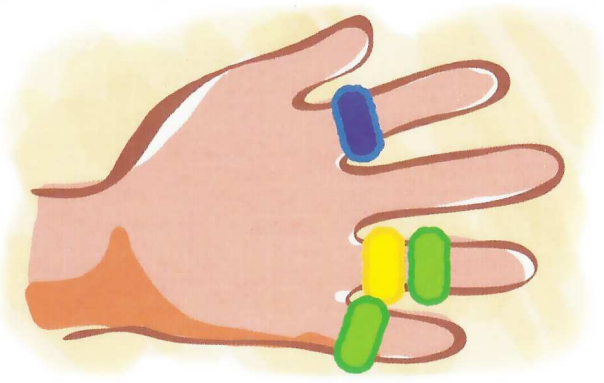
+

+

+

+

+

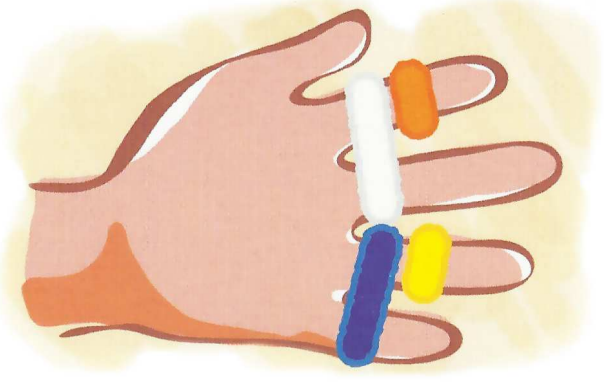


+

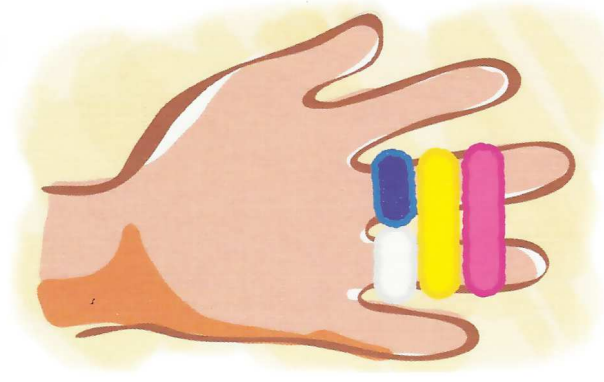


+

+

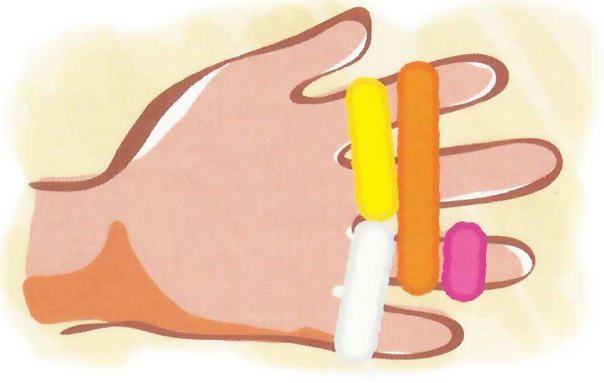


+

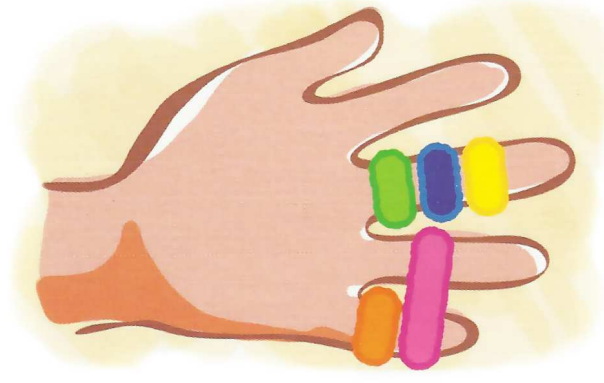


+

+



+



+

+

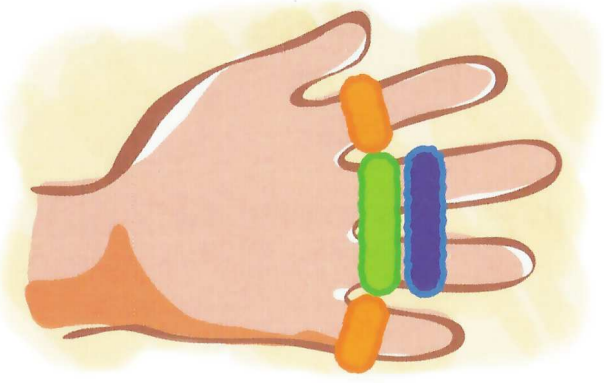


+

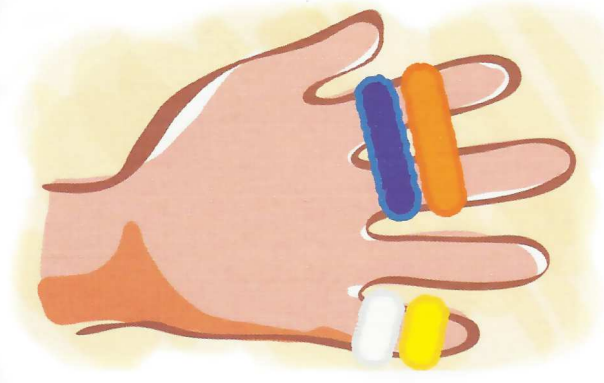


+

+



+



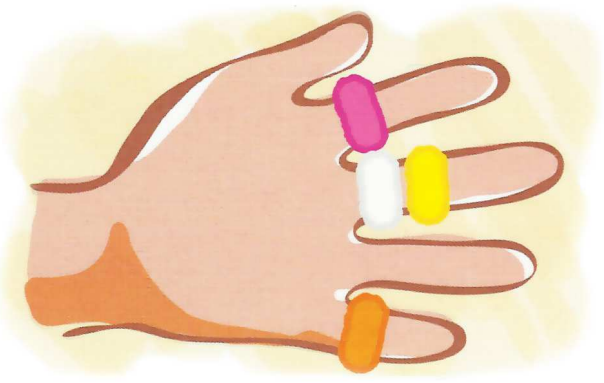
+

+

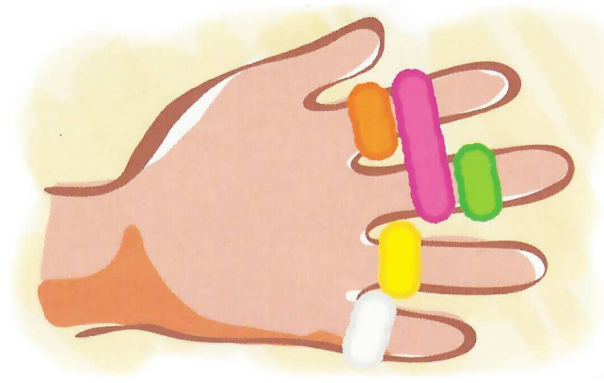
+

+

+



+



+

+

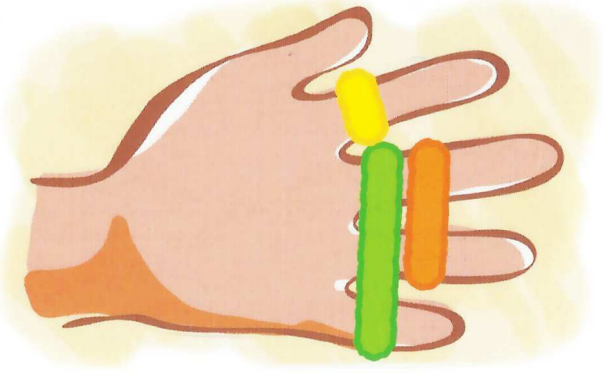


+



+

+

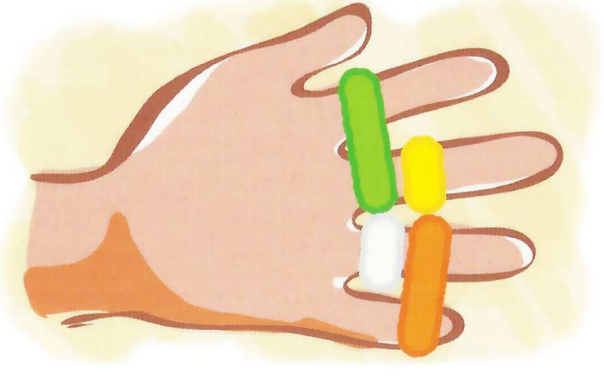


+



+

+

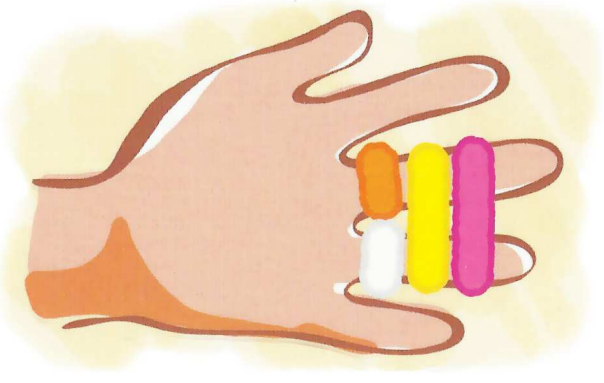


+



+

+



+



+

+

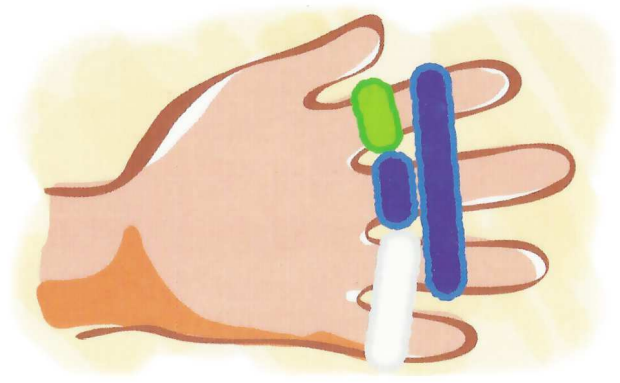
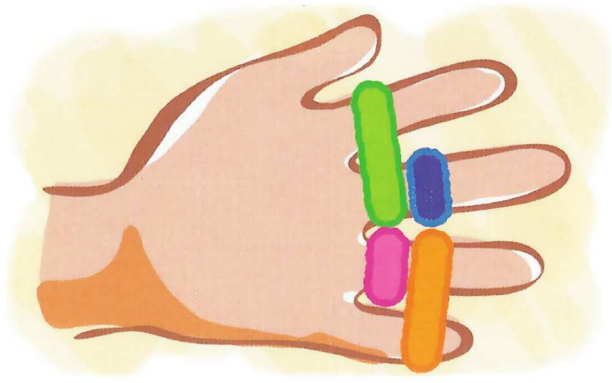
+

+

+

+

+



+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

Здравствуй, меня зовут Маленький АМИГО.
Сейчас я расскажу тебе, как играть в эту игру.



Хаим Шафир

RING! "DING"

Количество игроков: 2-6 человек

Возраст: 4 года и старше

Время партии: 10 минут

ЧТО В КОРОБКЕ?

72 резиночки для волос
(по 12 штук каждого из шести
цветов: белого, жёлтого,
синего, оранжевого,
малинового и зелёного)



32 карты с заданиями



1 звонок

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Быстрее всех надевать
на пальцы резиночки так,
как показано на картах с заданиями.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Поместите звонок так, чтобы каждому из игроков было удобно до него дотянуться. Разложите все резиночки около звонка. Перетасуйте карты и разместите их, рубашками кверху, с другой стороны от звонка.

НАЧИНАЕМ ИГРАТЬ

Когда все готовы, один из игроков переворачивает верхнюю карту колоды и помещает её таким образом, чтобы каждый игрок мог хорошо видеть карту. Как только карта открыта и выложена возле колоды, все игроки стараются как можно быстрее подобрать резиночки нужного цвета и надеть их на пальцы так, как показано на карте. Игрок, который первым справляется с этим заданием, звонит в звонок рукой, на которую надеты резиночки. При этом он должен оставить руку на звонке, чтобы другие игроки проверили, правильно ли он выполнил задание. Если задание выполнено правильно - игрок забирает карту себе.

Если же задание выполнено с ошибками - игрок не только не получает карту, но и возвращает в колоду одну из уже выигранных карт. Если он ещё не выиграл ни одной карты - он может пропустить следующий ход. (Если в игру играют только двое - второй игрок автоматически выигрывает карту).

После каждого раунда все резиночки снимаются с пальцев и снова складываются возле звонка. Победитель раунда открывает следующую карту.

Побеждает игрок, первым собравший 5 карт.

ВАРИАНТ ИГРЫ

Игра вслепую:

Карта с заданием открывается только на 5 секунд. После чего переворачивается рубашкой кверху, и игроки по памяти выполняют задание.

Весёлой вам игры!



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXI

Перевод с английского и вёрстка - medved_zaluzn